

NARBO —
— VIA

LE MUSÉE
HORREUM
AMPHORALIS



OFFRE
PÉDAGOGIQUE



Bienvenue à Narbo Via !

Narbo Via propose des programmes de découverte culturelle et de pratiques artistiques adaptés aux enfants, adolescent-e-s et étudiant-e-s, dans un cadre scolaire ou périscolaire. L'offre pédagogique a pour ambition de s'inscrire dans le parcours d'éducation artistique et culturelle des jeunes en leur permettant d'aller à la rencontre des œuvres, de l'histoire romaine et des professionnel-l-e-s du patrimoine. Les visites et ateliers les invitent à une initiation à l'histoire des arts, aux modes d'expression artistiques et aux méthodes de la recherche historique et de l'archéologie, à diversifier et développer leurs moyens d'expression, pour les aider à se forger une culture artistique personnelle et faire émerger une culture commune à tous.

Les groupes scolaires sont accueillis au Musée, à l'Horreum et à Amphoralis pour des visites en autonomie, des visites accompagnées, des ateliers ou des ateliers-visites. En parallèle de cette offre, Narbo Via propose des projets éducatifs en lien avec sa programmation et des ressources pour préparer et/ou prolonger sa visite. Ces ressources sont consultables sur narbovia.fr / rubrique « ressources pédagogiques ».



La galerie lapidaire du musée Narbo Via

SOMMAIRE

INTRODUCTION	8
1 musée, 2 sites	8
Les projets à la carte et les partenariats	12
Les expositions temporaires	16
LES MATERNELLES	22
Objectifs pédagogiques	23
Les visites en autonomie	24
Les visites accompagnées	25
Les ateliers et ateliers-visites	26
LES PRIMAIRES	34
Objectifs pédagogiques	35
Les visites en autonomie	36
Les visites accompagnées	38
Les ateliers et ateliers-visites	48
LES COLLÉGIENS	58
Objectifs pédagogiques	59
Les visites en autonomie	60
Les visites accompagnées	62
Les ateliers et ateliers-visites	68
LES LYCÉENS	74
Objectifs pédagogiques	75
Les visites en autonomie	76
Les visites accompagnées	78
Les ateliers et ateliers-visites	82
INFORMATIONS PRATIQUES	86
Conditions d'accueil	86
Renseignements et réservations	86
Repas	86
Horaires d'ouverture	87
Tarifs	87
ACCÈS	88
Le Musée	88
L'Horreum	89
Amphoralis	90

INTRODUCTION

1 MUSÉE, 2 SITES

L'établissement public de coopération culturelle (EPCC) Narbo Via rassemble trois lieux dédiés à l'histoire romaine de Narbonne : le musée Narbo Via, les galeries souterraines de l'Horreum et le musée-site archéologique Amphoralis.

Le Musée

Le musée Narbo Via, conçu par l'agence Foster + Partners, fait revivre la cité romaine de *Narbo Martius* sur 2 600 m² d'espaces d'exposition. Avec près de 1 300 pièces exposées, la capitale de la province de Gaule Narbonnaise dévoile ses trésors : une collection de 760 blocs funéraires réunis dans un mur automatisé ; des mosaïques et peintures murales dignes de Pompéi ; des restitutions en 3D de la ville antique et de son port. Le parcours de visite permet de découvrir la cité romaine de *Narbo Martius* avec plusieurs angles de vue : organisation sociale, urbanisme, maisons et décors, vie économique et portuaire. Véritable lieu de vie, le musée Narbo Via est doté d'un restaurant, d'un auditorium de près de 200 places, d'une librairie-boutique, d'ateliers pédagogiques, d'espaces de recherche et de jardins.



Le bâtiment du Musée
construit par l'agence Foster+Partners

L'Horreum

L'Horreum, au cœur de la ville moderne, se compose de galeries souterraines construites au I^{er} siècle avant notre ère et situées à 5 mètres sous terre. Elles devaient constituer les fondations d'un bâtiment, sans doute un marché ou un entrepôt (*horreum* signifie « entrepôt » en latin), dont la recherche n'a pas encore découvert tous les secrets. Cet édifice se trouvait au sud du *forum*, en bordure du *cardo* (axe nord-sud) de la ville romaine de *Narbo Martius*. Avec les vestiges archéologiques du site du Clos de la Lombarde, l'Horreum est l'un des seuls monuments romains visibles et visitables au centre de Narbonne.



Amphoralis

Amphoralis, situé à Sallèles-d'Aude sur un parc de 6 hectares, présente les vestiges d'un ancien atelier de production d'amphores gauloises mis au jour en 1976 par l'archéologue Fanette Laubenheimer et son équipe. Conçu par les architectes Roland Castro et Jean-Pierre Gary, le musée surplombe les fouilles archéologiques d'une fabrique de poteries (I^{er} – III^e siècles). On y découvre la vie quotidienne de ces potiers qui produisaient en masse des amphores vinaires, mais aussi des matériaux de construction (briques, tuiles) et de la vaisselle du quotidien. Dans le parc, un parcours extérieur mène aux restitutions de fours et d'une habitation gallo-romaine ainsi qu'à un arboretum et à un jardin romain, riche de plus de 180 espèces botaniques répertoriées par les agronomes latins.

LES PROJETS À LA CARTE & LES PARTENARIATS

Des projets à la carte peuvent être menés sur un temps long, en partenariat étroit avec les équipes pédagogiques. Ces projets ont vocation à favoriser l'appropriation du Musée et de ses sites comme lieux de vie et de culture. Le jeune public est impliqué dans la réalisation concrète d'un projet dont le « résultat » est valorisé au sein du Musée et partagé avec l'ensemble des publics de Narbo Via.

L'équipe de Narbo Via se tient à la disposition des enseignant·e·s, éducateur·trice·s et autres professionnel·le·s (centre de loisirs, petite enfance, etc.) qui souhaitent mettre en place des projets pédagogiques spécifiques. Cette démarche peut s'inscrire dans un programme national tel que « La classe, l'œuvre ! » ou tout autre projet d'éducation artistique et culturelle s'adressant au jeune public. Un appel à participation est diffusé chaque année au printemps.

PARTENARIAT AVEC THÉÂTRE + CINÉMA SCÈNE NATIONALE GRAND NARBONNE

Vous venez à Théâtre + Cinéma pour un spectacle ou une séance cinéma avec un groupe ? Profitez de cette sortie pour prolonger votre journée au musée Narbo Via ! Le Musée et la Scène nationale du Grand Narbonne se sont associés pour vous proposer un parcours culturel.

Pour venir, 3 étapes :

- Réservez votre spectacle ou séance cinéma à Théâtre + Cinéma auprès de l'équipe de la Scène nationale. Au moment de la réservation, indiquez votre souhait de venir également au Musée ce même jour (case à cocher sur le formulaire d'inscription). Date butoir d'inscription : le 12 décembre (confirmez ou annulez le créneau de visite qui vous a été pré-réservé).
- Contactez le Musée pour réserver votre venue le jour du spectacle. Vous pouvez suivre les suggestions de visites ou ateliers détaillés dans l'appel à projet rubrique « ressources pédagogiques », « les projets » de notre site internet ou bien choisir une médiation dans le catalogue d'offre pédagogique.
- Si votre bus est pris en charge par Théâtre + Cinéma, validez la proposition d'horaires de bus à adapter à la journée auprès de la Scène nationale (Service Relations Scolaires).

Contact :

rp@theatrecinema-narbonne.com
reservation@narbovia.fr



PASS CULTURE

Toute l'offre Narbo Via est éligible au Pass Culture.

- 1/ Au moment de la réservation indiquez votre souhait de passer par le Pass Culture ;
- 2/ Votre choix de visite, atelier et/ou atelier-visite est saisi sur la plateforme ;
- 3/ Vous validez directement votre crédit Pass Culture sur la plateforme en ligne ADAGE.

Le NarboMobile, c'est Narbo Via qui vient jusqu'à vous !

Découvrez l'histoire romaine de Narbonne grâce à des visuels, des maquettes et des jeux de découverte. Explorez aussi notre galerie tactile composée de copies d'œuvres des collections. Le musée Narbo Via n'aura plus de secrets pour vous !

Tarifs et conditions :

Le NarboMobile se compose d'un barnum de 3mx3m, et de dispositifs de médiation. Un espace de 35m² minimum est nécessaire à son déploiement. Le NarboMobile peut être installé en extérieur ou en intérieur.

La structure d'accueil mettra à disposition une personne pour aider au chargement, au montage du barnum et au déchargement.

NarboMobile sans atelier : 150€ demi-journée.

NarboMobile avec atelier lampe à huile ou frappe de monnaie : 300€ demi-journée.



NARBO MOBILE

GALERIE TACTILE, DÉMONSTRATIONS, MAQUETTES, QUIZZ, ...

Découvrez les collections
du musée Narbo Via & les
ports antiques de Narbonne



LES EXPOSITIONS TEMPORAIRES

« ESCALE EN MÉDITERRANÉE ROMAINE - LES PORTS ANTIQUES DE NARBONNE »

L'exposition temporaire « Escale en Méditerranée romaine, les ports antiques de Narbonne » met à l'honneur plus de 15 ans de recherche sur le système portuaire de *Narbo Martius*, et dévoile une part de l'intense activité commerciale et maritime de la Méditerranée à l'époque romaine. De la lagune narbonnaise au cœur de *Mare Nostrum*, le visiteur découvre l'intense activité portuaire dévoilée par l'archéologie. L'exposition est rythmée par des dispositifs interactifs permettant de manipuler des répliques de certaines marchandises transportées par les bateaux, de carguer une voile, de sentir l'odeur d'un port ou encore d'entendre le son de la conque qui annonce l'arrivée des navires.

Des visites et ateliers pédagogiques sont proposés jusqu'au 21 septembre par l'équipe médiation, ils permettent d'aborder de nombreuses thématiques telles que le commerce et la navigation à l'époque romaine, la romanisation, l'évolution du paysage de l'antiquité à nos jours. N'hésitez pas à nous contacter pour plus d'informations.



VIA DOMITIA, PARCOURS PHOTOGRAPHIQUE

L'EPCC Narbo Via rend hommage à l'antique *via Domitia*, la plus ancienne voie romaine de Gaule qui traverse le Languedoc et le Roussillon. Elle a été tracée par le proconsul Cnaeus Domitius Ahenobarbus dès les années 120 avant notre ère, peu de temps après la conquête de la Gaule méridionale par Rome, et a joué un rôle d'axe de circulation majeur à l'échelle de la Méditerranée romaine. Si elle a durablement marqué les paysages avec ses ponts, ses bornes et ses longues chaussées rectilignes, elle a également imprimé fortement la mémoire collective, incitant archéologues, historiens et érudits à retrouver le plus précisément possible son itinéraire.

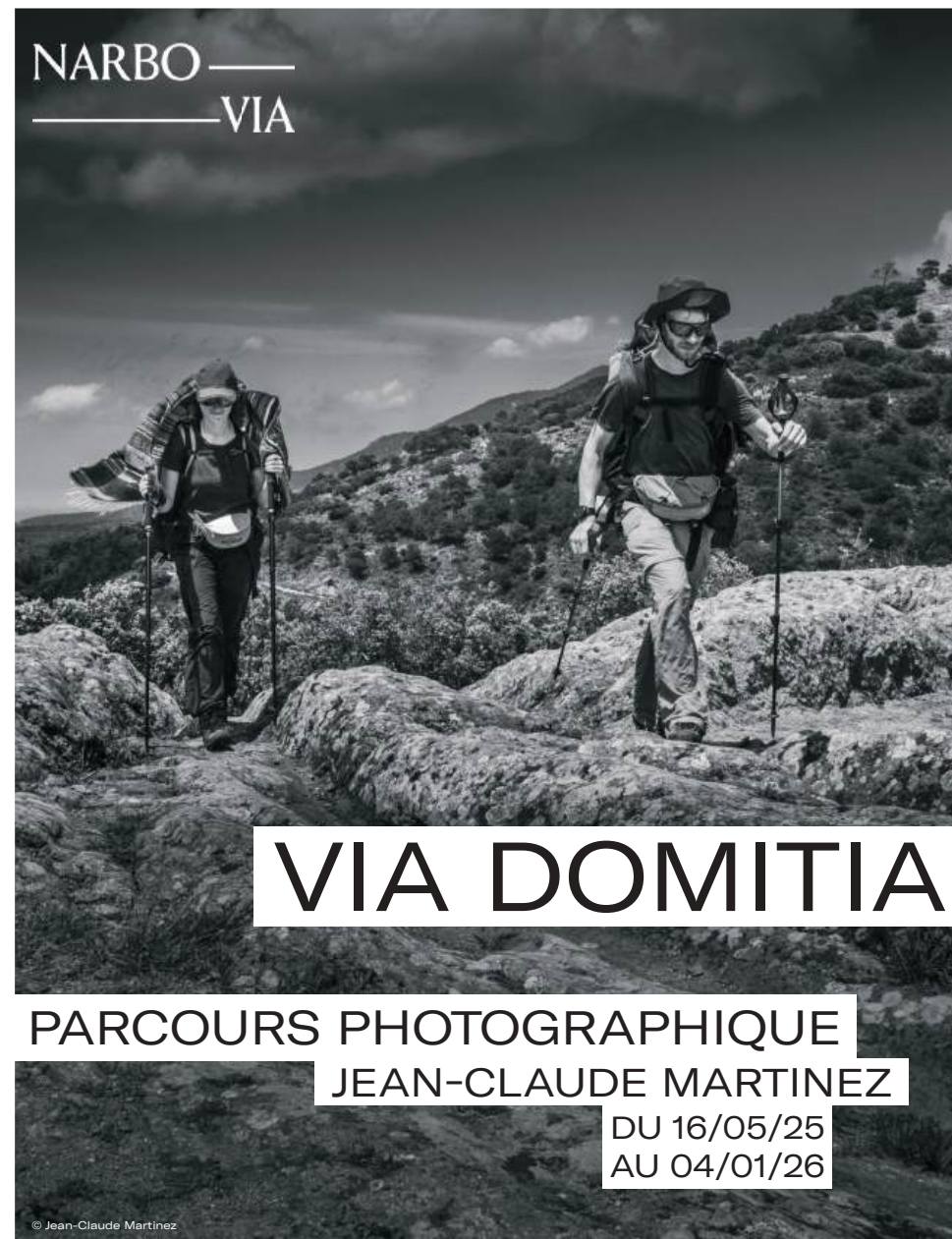
Depuis quelques années, l'association Via Domitia-Collectif Occitanie se mobilise pour redonner à la *via Domitia* sa fonction de voie de communication. En fédérant des archéologues, historiens, randonneurs et cyclotouristes, ce collectif travaille à la création d'un itinéraire de randonnée qui suit au plus près possible le tracé de la voie sur près de 250 km, du Rhône jusqu'aux Pyrénées.

Pendant deux ans, le photographe Jean-Claude Martinez a réalisé un travail photographique le long de cette voie mythique, afin de saisir la manière dont elle est « vécue » et pratiquée aujourd'hui par de nombreux acteurs du territoire ou visiteurs de passage. Au travers d'une trentaine de ses photographies, mises en regard des collections du Musée, c'est un itinéraire qui reprend vie et sens, en reliant les vestiges, les lieux et les passionné-e-s de cette histoire millénaire.

Photographe et commissaire : Jean-Claude Martinez, en dialogue avec l'équipe Narbo Via

Photographies à découvrir dans le parcours d'exposition permanente du musée, sur les grilles de l'Horreum et dans le jardin d'Amphoralis, jusqu'au 04 janvier 2026. Gratuit avec le billet d'entrée au musée.

Ce parcours photographique ne fait pas l'objet de visite ou atelier spécifique mais peut être commenté par l'équipe médiation sur demande.





"The Temple"
of the Temple of the city
The temple was a
monumental building
of the city of Narbonne
and was dedicated to
the goddess Minerva.
It was one of the most
important buildings of
the city and was
destroyed by the
Visigoths in the 5th
century.

LES MATERNELLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES	23
LES VISITES EN AUTONOMIE	22
Promenade au Musée	22
Sur les pas d'Amphoralix et Figulus	22
LES VISITES ACCOMPAGNÉES	23
Balade au village des potiers à Amphoralis	23
LES ATELIERS ET ATELIERS-VISITES	26
Atelier-visite : Le musée des émotions NOUVEAU	26
Atelier-visite : Bateau sur l'eau NOUVEAU	26
Atelier-visite : Les bêtes du jardin	27
Atelier-conté : Boule d'argile et bol de terre	29
Atelier-visite : Jardinier en herbe	29
Atelier-visite : Les animaux qui voulaient changer de couleur...	30
Atelier-visite : La maison romaine	31
Atelier-visite : Compte de marchand NOUVEAU	31

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Découvrir un musée.
- Explorer le monde des objets et de la matière.
- Comprendre les enjeux autour de l'environnement.
- Découvrir les modes de vie des animaux.
- Se repérer dans le temps et dans l'espace.
- Échanger et réfléchir avec les autres.
- Découvrir la vie des potiers et des enfants gallo-romains.
- Observer et comprendre les représentations.
- Explorer les arts plastiques.
- Manipuler les outils proposés en adaptant son geste.
- S'initier à une attitude responsable et respectueuse au sein d'un musée.



LES VISITES EN AUTONOMIE

Promenade au musée / PS, MS, GS

📍 Au Musée

⌚ Durée : 1h

💰 Tarif : Gratuit

Pour les plus petits, la découverte du Musée peut passer par la recherche d'objets à l'aide d'un imagier téléchargeable en ligne gratuitement. Classé par thèmes, il permet d'aborder plusieurs aspects du monde romain : animaux, décors, métiers, matériaux, végétaux et vie quotidienne. Le dossier pédagogique permet à l'enseignant de préparer sa visite et d'apporter du contenu sur la découverte de la ville romaine : ses monuments, ses habitants, ses maisons, son commerce et ses ports.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 1 accompagnateur-trice pour 8 élèves, sur réservation obligatoire.

Sur les pas d'Amphoralix et Figulus / PS, MS, GS

📍 À Amphoralis

⌚ Durée : 1h

💰 Tarif : Gratuit

Le maître potier Figulus et son fils Amphoralix guident la découverte des enfants au cœur du village des potiers gallo-romains d'Amphoralis. Du musée au jardin antique en passant par l'arboretum mais aussi les restitutions d'un four et d'un habitat à taille réelle, l'enseignant peut accompagner en toute autonomie les petits élèves dans ce parcours entre culture et nature préservée, sur les traces des potiers et des amphores (document d'aide à la visite téléchargeable en ligne).

Capacité d'accueil : 1 classe avec 1 accompagnateur-trice pour 8 élèves, sur réservation obligatoire. Mallette pédagogique disponible à l'accueil du musée.

LES VISITES ACCOMPAGNÉES

Balade au village des potiers à Amphoralis / PS, MS, GS

📍 À Amphoralis

⌚ Durée : 1h15

💰 Tarif : 2€ par élève

Accompagnés par un·e médiateur·trice du musée et aidés du petit potier Amphoralix, les élèves découvrent la poterie et le village des artisans gallo-romains. Dans le musée, ils appréhendent tout autant le travail de l'argile et des potiers que celui des archéologues en observant leurs outils. La visite se poursuit dans le parc où les enfants sont invités à un voyage dans le temps devant les restitutions du village des potiers.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 1 accompagnateur-trice pour 8 élèves, sur réservation obligatoire.



Visite guidée dans le village des potiers à Amphoralis

LES ATELIERS ET ATELIERS-VISITES

NOUVEAU

Atelier-visit : Le musée des émotions / PS, MS, GS

📍 Au Musée

⌚ Durée: 45min

💰 Tarif: 4€ par élève

Les petits visiteurs appréhendent les émotions en déambulant dans les espaces du Musée, accompagnés par l'album jeunesse « La couleur des émotions ». Par des activités ludiques, les enfants sont amenés à observer, mimer, reconnaître et ressentir les émotions : joie, sérénité, amour, colère, tristesse, peur... La visite est suivie d'un atelier d'expression plastique par le collage et la mise en couleur. Une première découverte du musée haute en couleurs !

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 1 accompagnateur·trice pour 8 élèves, sur réservation obligatoire.

NOUVEAU

Atelier-visit : Bateau sur l'eau / PS, MS, GS

📍 Au Musée

⌚ Durée: 45min

💰 Tarif: 4€ par élève

Bercés par la célèbre comptine, les tout-petits découvrent l'univers de la mer et de la navigation au cœur du parcours permanent. La visite se poursuit avec la mise en couleur d'un paysage autour d'une *corbita* (bateau de commerce), souvenir de ce voyage au musée.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 1 accompagnateur·trice pour 8 élèves, sur réservation obligatoire.

Atelier-visit : Les bêtes du jardin / PS, MS, GS

📍 À Amphoralis

⌚ Durée: 1h15

💰 Tarif: 4€ par élève

Les élèves partent à la découverte des petites bêtes qui fréquentent ou habitent le jardin, à travers une visite ludique et un atelier. L'atelier permet aux élèves de comprendre la vie de la faune du jardin, mais aussi de découvrir les insectes grâce à un jeu d'observation et d'association. La visite se termine par un atelier autour des bêtes.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 1 accompagnateur·trice pour 8 élèves, sur réservation obligatoire.



Atelier-visit : Les bêtes du jardin



Atelier-conté : Boule d'argile et bol de terre / PS, MS, GS

À Amphoralis

Durée : 1h

Tarif : 4€ par élève

C'est l'histoire d'Amphoralix, un enfant du village des potiers gallo-romains qui se demande un jour comment les premiers hommes ont inventé la poterie. Il découvre par lui-même les éléments terre-eau-air-feu indispensables à sa création. Le conte est suivi d'un atelier de fabrication d'un petit bol en argile.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 1 accompagnateur-trice pour 8 élèves, sur réservation obligatoire.

Atelier-visite : Jardinier en herbe / PS, MS, GS

À Amphoralis

Durée : 1h15

Tarif : 4€ par élève

Les élèves découvrent grâce à une visite ludique, l'environnement du village des potiers gallo-romains d'Amphoralis et en particulier le jardin antique, élaboré d'après les textes des agronomes latins. En arpentant ses différentes zones (alimentaire, condimentaire, ornementale, médicinale et artisanale), les enfants s'initient aux techniques de jardinage, observent le développement des plantes cultivées et comprennent leurs besoins, au fil des saisons. La visite est suivie d'un atelier de semis que les enfants emportent en classe.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 1 accompagnateur-trice pour 8 élèves, sur réservation obligatoire.

Atelier-visite : Les animaux qui voulaient changer de couleur... / PS

Au Musée
Tarif: 4€ par élève

Durée: 1h

Accompagné d'un héros de la petite enfance, les jeunes visiteurs vont à la rencontre d'animaux du Musée. Une visite ludique suivie d'un atelier de création sur le thème des animaux, spécialement dédiée aux tout-petits.

Capacité d'accueil: : 1 classe avec 1 accompagnateur-trice pour 8 élèves, sur réservation obligatoire.

Atelier-visite : La maison romaine / MS, GS

Au Musée
Tarif: 4€ par élève

Durée: 1h

Les élèves partent à la découverte de la vie des habitants de *Narbo Martius* à travers l'exploration de leur habitat, l'observation des décors et des objets de la vie quotidienne. Cette visite ludique, pendant laquelle ils pourront manipuler différents outils, est complétée par un atelier plastique pour réaliser les décors d'une maison romaine.

Capacité d'accueil: : 1 classe avec 1 accompagnateur-trice pour 8 élèves, sur réservation obligatoire.

NOUVEAU

Atelier-visite : Compte de marchand / GS

Au Musée
Tarif: 4€ par élève

Durée: 1h

À travers des objets archéologiques témoignant d'échanges entre peuples de l'antiquité, les élèves découvrent différents types d'écritures et le secret de leur alphabet latin. La visite est suivie d'un atelier d'écriture sur argile, l'occasion de jouer avec les chiffres et les lettres !

Capacité d'accueil: : 1 classe avec 1 accompagnateur-trice pour 8 élèves, sur réservation obligatoire.



Atelier-visite : Les animaux qui voulaient changer de couleur



Amphoralis

LES PRIMAIRES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES	35
LES VISITES EN AUTONOMIE	36
Les vestiges de la cité de Narbo Martius	36
Parcours découverte d'Amphoralis	36
Exploration des galeries souterraines	37
LES VISITES ACCOMPAGNÉES	38
Amphoralis - Un village de potiers en Narbonnaise	38
Les petits explorateurs de l'Horreum	39
Visite coulisses	39
NarboPhilo : Phaéton et le char du soleil NOUVEAU	40
Visite sensorielle de l'Horreum NOUVEAU	40
Les trésors de la vigne	42
Visite contée : L'Odyssée de Delphie NOUVEAU	43
Voyage à Narbo Martius, ville romaine	43
Graine de sportifs NOUVEAU	44
Escape game à l'Horreum NOUVEAU	45
Narbonne antique au fil du temps et des peuples	46
Sur les traces du théâtre disparu de Narbo Martius	46
LES ATELIERS ET ATELIERS-VISITES	48
Atelier-visite : Compte de marchand	48
Atelier : Lampe à huile	48
Atelier-visite : Frappe de monnaie	49
Atelier-visite : Jardinier en herbe	50
Atelier-visite : Mosaïque antique	50
Atelier-visite : Les bêtes du jardin	51
Atelier : Fouille archéo	53
Atelier-visite : Jeux antiques	53
Atelier : Archéologie des graines	54
Atelier : Apprenti céramologue	54
Atelier-visite : Fresque	55

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- S'orienter dans le temps et dans l'espace à l'aide de repères culturels et chronologiques : comparer les modes de vie à différentes époques, comprendre l'organisation d'une cité gallo-romaine et le mode de vie de ses habitants, découvrir l'organisation d'une fabrique de poteries gallo-romaines, identifier les routes du commerce dans l'empire romain.
- Comprendre les enjeux autour de l'environnement.
- Observer différents types d'objets archéologiques, comprendre leur fonction et leur contexte de fabrication, découvrir des métiers de l'archéologie.
- Réaliser des créations plastiques, des objets, développer ses facultés manuelles, explorer le processus de fabrication de matières et de supports.
- Être sensibilisé au patrimoine et à sa conservation.
- Suivre une démarche scientifique et s'approprier des outils.
- Développer l'écoute et l'expression orale en apprenant à argumenter et à formuler des hypothèses.
- Travailler en équipe.
- Savoir se comporter en visiteur respectueux dans un musée.

LES VISITES EN AUTONOMIE

Les vestiges de la cité de *Narbo Martius* / CP, CE1, CE2, CM1, CM2

📍 Au Musée

⌚ Durée : 1h30

💰 Tarif : Gratuit

Les élèves sont invités à remonter le temps et à partir à la découverte de l'histoire de *Narbo Martius* pour comprendre comment ses habitants y vivaient. Des dispositifs d'aide à la visite sont téléchargeables gratuitement en ligne (questionnaires élèves, fiches pédagogiques à destination des enseignants). Conçus par niveau, ils permettent de parcourir les différents espaces du Musée et d'accompagner les élèves dans leur rencontre avec les œuvres et fragments archéologiques.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

À prévoir : Aucune impression ne sera fournie. La réservation est obligatoire.

Parcours découverte d'Amphoralis / CP, CE1, CE2, CM1, CM2

📍 À Amphoralis

⌚ Durée : 1h30

💰 Tarif : Gratuit

Au cœur du village des potiers gallo-romains d'Amphoralis, où l'on produisait l'amphore Gauloise 4, vous découvrirez le musée, l'arboretum, le jardin antique, mais aussi les restitutions d'un four et d'un habitat au sein d'un parc de 6 hectares. Un document d'aide à la visite (téléchargeable en ligne), permet à l'enseignant de conduire la classe à la découverte du site artisanal antique, de l'organisation du village des potiers et du travail de l'argile.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

À prévoir : Aucune impression ne sera fournie. La réservation est obligatoire.

Exploration des galeries souterraines / CP, CE1, CE2, CM1, CM2

📍 À l'Horreum

⌚ Durée : 1h

💰 Tarif : Gratuit

La visite des galeries souterraines de l'Horreum permet aux élèves d'explorer l'un des seuls vestiges romains encore existant à Narbonne dont la recherche n'a pas encore découvert tous les secrets. Lors de la déambulation dans ces galeries qui constituent les fondations d'un bâtiment identifié par les archéologues comme un entrepôt ou un marché, les élèves découvrent les méthodes de construction romaine comme la voûte en berceau, les opus, de petites cellules, des graffitis qui témoignent de l'histoire du lieu et bien plus encore.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices.

À prévoir : les enseignant-e-s téléchargent sur le site un dossier pédagogique. Aucune impression ne sera fournie. La réservation est obligatoire.



Galeries souterraines de l'Horreum

LES VISITES ACCOMPAGNÉES

Amphoralis - un village de potiers en Narbonnaise / CP, CE1, CE2, CM1, CM2

À Amphoralis

Durée : 1h15

Tarif : 2€ par élève

Le parcours découverte d'Amphoralis est une initiation à la lecture d'un site archéologique. Sur les traces d'une civilisation disparue, cette visite aborde le fonctionnement du village des potiers gallo-romains, leur mode de vie et le système de production des céramiques.

CP, CE1, CE2 : Chasse aux objets dans le musée suivi par une médiation explicative.

CE2, CM1, CM2 : Visite du musée suivie par une médiation autour d'une carte animée de la Narbonnaise sur laquelle les élèves positionnent des magnets.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Les petits explorateurs de l'Horreum / CP, CE1, CE2, CM1, CM2

À l'Horreum

Durée : 1h15

Tarif : 2€ par élève

À travers une enquête dans l'Horreum, les élèves se mettent dans la peau d'un-e explorateur-trice et cherchent à comprendre ce qu'était ce lieu unique dans le monde romain. La visite se déroule en deux temps : dans les espaces d'interprétation avec un-e médiateur-trice et dans les galeries en autonomie.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Visite coulisses / CP, CE1, CE2, CM1, CM2

Au Musée

Durée : 1h15

Tarif : 2€ par élève

Durant ces visites coulisses, les élèves découvrent les différents espaces du musée : l'exposition permanente ouverte au public mais également les coulisses du musée (réserves, atelier de restauration, etc.).

Du CP au CE2 : En s'appuyant sur un grand plan, les élèves vont parcourir les différents espaces du musée, comprendre leur fonction et apprendre à se repérer dans ce grand bâtiment.

Du CM1 au CM2 : Rythmée par un jeu d'association, cette visite aborde l'ensemble des actions à mener pour conserver et exposer une collection, tout en permettant la découverte de différents métiers du patrimoine.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.



NOUVEAU

NarboPhilo : Phaéton et le char du soleil **/ CP, CE1, CE2, CM1, CM2**

 Au Musée

 Durée : 1h

 Tarif : 2€ par élève

Phaéton fils du Soleil, rêve de conduire le char de son père ! Est-ce bien raisonnable ? Après la découverte du mythe de Phaéton en résonnance avec une fresque du musée, la classe est guidée dans un débat philosophique autour de thèmes comme la moquerie, la manipulation, le danger et les conséquences de certaines actions. Un temps pour questionner son rapport à l'autre et à soi.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

NOUVEAU

Visite sensorielle de l'Horreum **/ CP, CE1**

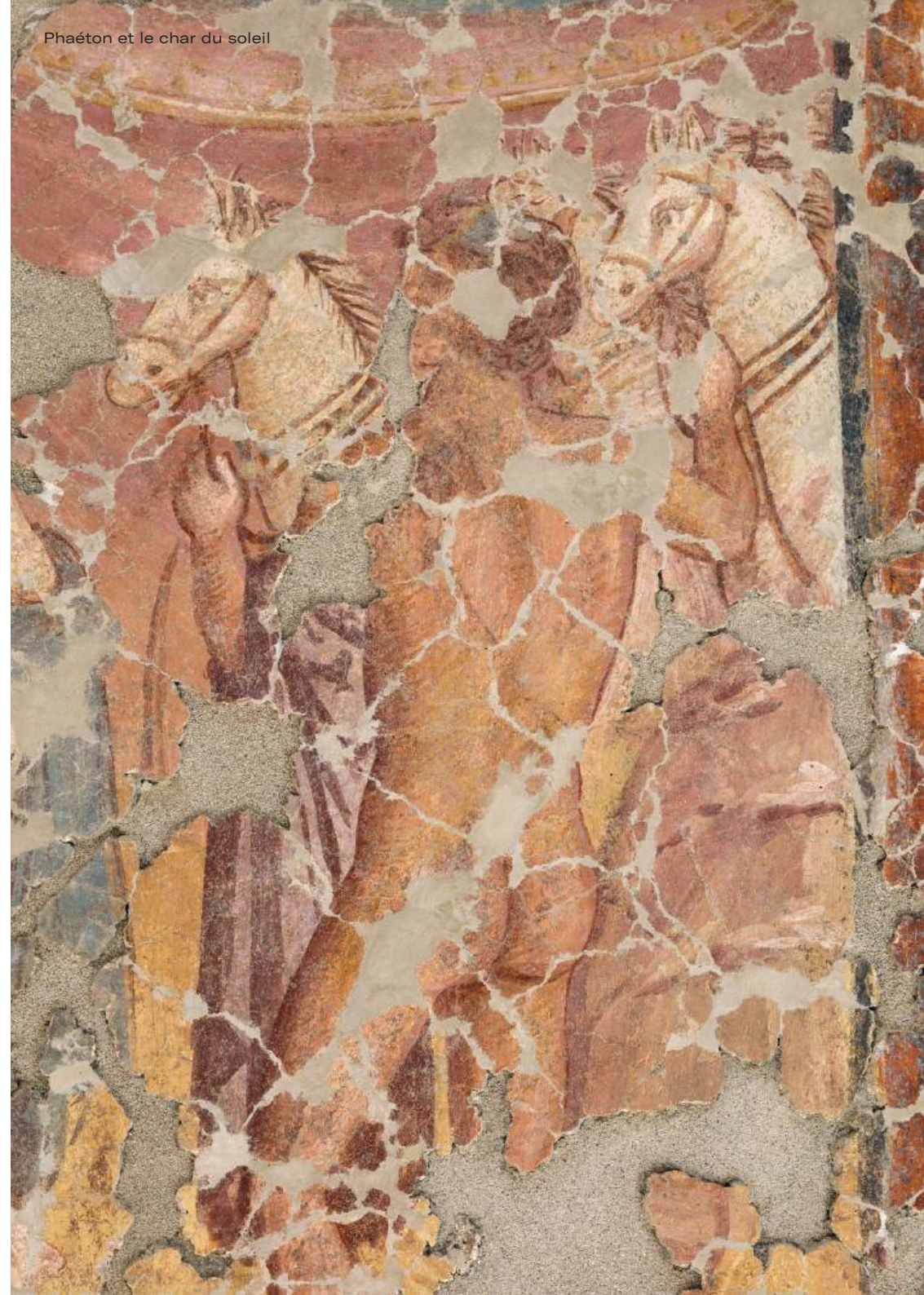
 Au Musée

 Durée : 1h

 Tarif : 2€ par élève

Ambiance sonore, odeurs du marché associé à l'*horreum* romain, boîte mystère pour découvrir les marchandises qui transitaient par Narbo Martius... l'équipe médiation propose une immersion sensorielle dans l'univers de l'Horreum. En parcourant ensuite les galeries souterraines, les élèves sont invités à explorer son système de construction et expérimenter l'atmosphère de ces fondations antiques.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.



Les trésors de la vigne / CP, CE1, CE2

 Au Musée

 Durée : 1h15

 Tarif : 2€ par élève

Découvrez la vigne dans tous ses états à travers une visite-enquête ludique et interactive dans les collections du musée. Par une première approche de l'histoire de l'art, les élèves sont invités à observer, décrire et analyser des objets confectionnés il y a 2000 ans. Ils découvrent notamment des monuments funéraires, des décors ou encore des personnages mythologiques.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire

Mosaïque de Bacchus



NOUVEAU

Visite-contée : L'Odyssée de Delphie / CP, CE1, CE2

 Au Musée

 Durée : 1h

 Tarif : 2€ par élève

Delphie, le petit dauphin vit à l'époque des Romains, du temps où le port de Narbonne était celui de la Gaule toute entière. Un jour, par mégarde, il voyage dans le temps et découvre les évolutions de la lagune narbonnaise... En suivant les aventures contées de Delphie, c'est l'histoire romaine du port de Narbonne qui se dévoile.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Voyage à Narbo Martius, ville romaine / CP, CE1, CE2

 Au Musée

 Durée : 1h15

 Tarif : 2€ par élève

Débutez la visite avec une histoire contée dans la galerie lapidaire. Le personnage de Julia vous entraîne dans l'imaginaire avec la découverte de la cité de *Narbo Martius*, ses monuments, ses habitants et ses métiers, en rapportant des souvenirs et des sensations. Par la suite, une déambulation dans le parcours muséographique permet aux élèves de découvrir certains lieux et objets archéologiques évoqués dans le récit. Pour terminer, un temps collectif autour d'une grande carte permet de retracer le parcours de Julia à travers la ville.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

NOUVEAU

Graine de sportifs / CE2, CM1, CM2

📍 Au Musée

⌚ Durée: 1h

💰 Tarif: 2€ par élève

Courses de char, spectacle de gladiateurs, athlétisme, soins du corps des sportifs, danse... cette visite invite les élèves à repérer les athlètes qui se cachent dans le Musée, à mimer des gestes, à reconnaître des sports pratiqués dès l'antiquité, à écouter un mythe antique, en ouvrant grand leurs yeux et leurs oreilles pour s'offrir un tour de piste sportif de Narbo Via !

Capacité d'accueil: 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.



Escape Game à l'Horreum

NOUVEAU

Escape game à l'Horreum / CE2, CM1, CM2

📍 À l'Horreum

⌚ Durée: 1h30

💰 Tarif: 6€ par élève

Serez-vous capable de sauver l'Horreum d'une destruction certaine en 1h15 min chrono ? Si tel est le cas, un médiateur-trice, maître du jeu, vous accompagnera dans cette aventure. Partagés en 4 équipes (chacune encadrée d'un adulte accompagnateur), les élèves doivent trouver des indices et résoudre des énigmes dans l'ensemble des galeries. Pour résoudre l'énigme finale et parvenir à sortir des galeries dans le temps imparti, l'esprit d'équipe sera la clé de la réussite !

Cette médiation a été développée dans le cadre d'une formation enseignants en partenariat avec des conseillers pédagogiques et des enseignants. Elle a bénéficié d'un financement de l'OCCE.

Capacité d'accueil: 1 classe avec 4 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.



Frise d'arme de la galerie lapidaire

Narbonne antique au fil du temps et des peuples / CM1, CM2

 Au Musée

 Durée : 1h15

 Tarif : 2€ par élève

Au fil du parcours muséographique, la visite met en perspective la naissance et l'évolution de la ville abordant le peuplement du territoire et ses liens commerciaux avant et pendant la longue histoire gallo-romaine. L'emplacement stratégique de la ville est évoqué en relation avec le paysage, les ressources naturelles du territoire et l'aménagement d'un système portuaire. La visite s'articule avec la construction d'une frise collective qui permet de fixer les grands moments de l'évolution urbaine de la cité.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.

Sur les trace du théâtre disparu de *Narbo Martius* / CM1, CM2

 Au Musée

 Durée : 1h15

 Tarif : 2€ par élève

À travers une enquête dans les collections du Musée, les élèves partent sur les traces du théâtre disparu de *Narbo Martius*. Ils sont amenés à découvrir son architecture et ses décors, le placement des spectateurs, la divinité liée au théâtre, les acteurs, leurs masques et les différents types de représentations théâtrales.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.



Fresque de masque du Clos de la Lombarde

LES ATELIERS ET ATELIERS-VISITES

Atelier-visite : Compte de marchand / CP, CE1, CE2, CM1, CM2

 Au Musée

 Durée : 1h

 Tarif : 4€ par élève

À travers des objets archéologiques témoignant d'échanges entre peuples de l'antiquité, les élèves découvrent différents types d'écritures et le secret de leur alphabet latin. La visite est suivie d'un atelier d'écriture sur argile, l'occasion de jouer avec les chiffres et les lettres !

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Atelier : Lampe à huile / CP, CE1, CE2, CM1, CM2

 Au Musée et à Amphoralis

 Durée : 1h30

 Tarif : 4€ par élève

En atelier, les élèves s'initient à la technique du moulage et découvrent les propriétés de l'argile avant d'appréhender l'origine, les décors et la fonction des lampes à huile en déambulant dans les collections du Musée. Les élèves repartent avec leur création.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Atelier-visite : Frappe de monnaie / CP, CE1, CE2, CM1, CM2

 Au Musée et à Amphoralis

 Durée : 1h30

 Tarif : 4€ par élève

Accompagné de son chariot pédagogique le-la médiateur-trice présente à la classe la vocation commerciale de *Narbo Martius*. La découverte se poursuit en atelier où les élèves sont initiés aux secrets de fabrication de la monnaie par une démonstration et la frappe de leurs propres monnaies.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.



Monnaies romaines - As d'Octave à la proue

Atelier-visite : Jardinier en herbe / CP, CE1, CE2, CM1, CM2

À Amphoralis
Tarif: 4€ par élève

Durée: 1h30

Les élèves découvrent grâce à une visite ludique, l'environnement du village des potiers gallo-romains d'Amphoralis et en particulier le jardin antique, élaboré d'après les textes des agronomes latins. En arpentant ses différentes zones (alimentaire, condimentaire, ornementale, médicinale et artisanale), les enfants s'initient aux techniques de jardinage, observent le développement des plantes cultivées et comprennent leurs besoins, au fil des saisons. La visite est suivie d'un atelier de semis que les enfants emportent en classe.

Capacité d'accueil : : 1/2 classe avec accompagnateur-trice, sur réservation obligatoire.

Mosaïque antique Atelier-visite : Mosaïque antique / CP, CE1, CE2, CM1, CM2

Au Musée
Tarif: 6€ par élève

Durée: 2h

Les mosaïques du musée Narbo Via témoignent du goût des riches habitants de *Narbo Martius*. Après observation de l'une d'elles, les élèves sont initiés à la technique de réalisation de ce type de décor avant d'expérimenter l'assemblage de tesselles pour la création d'un motif. Les élèves repartent avec leur création.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Atelier-visite : Les bêtes du jardin / CP, CE1, CE2

À Amphoralis
Tarif: 4€ par élève

Durée: 1h30

Les élèves partent à la découverte des petites bêtes qui fréquentent ou habitent le jardin, à travers une visite ludique et un atelier. L'atelier permet aux élèves de comprendre la vie de la faune du jardin, mais aussi de découvrir les insectes grâce à un jeu d'observation et d'association. La visite se termine par un atelier autour des bêtes.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.



Atelier : Mosaïque



Atelier : Fouille archéo / CE2, CM1, CM2

À Amphoralis

Durée : 1h30

Tarif : 4€ par élève

Munis d'une pelle et d'une truelle, les élèves se glissent dans la peau d'un-e archéologue pour suivre le parcours d'un objet de la fouille au musée et identifier les différentes spécialités de l'archéologie. Après la fouille d'une maison de potiers, l'enquête archéologique se poursuit, pour comprendre l'organisation de la maison et le quotidien des potiers gallo-romains.

Capacité d'accueil : : ½ classe avec accompagnateur-trice, sur réservation obligatoire.

En cas de forte chaleur, une alternative sera proposée.

Atelier-visit : Jeux antiques / CE2, CM1, CM2

Au Musée

Durée : 1h15

Tarif : 4€ par élève

À travers une visite ludique, la classe découvre la place de l'enfant dans la société gallo-romaine. Après observation des jeux et jouets présentés en vitrine, les élèves apprennent en s'amusant, les règles des jeux antiques : marelle antique, marelle à trois ou encore *locculus Archimedeus*, un puzzle casse-tête inventé par Archimède, le célèbre mathématicien grec.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Atelier : Archéologie des graines / CM1, CM2

À Amphoralis

Durée : 1h30

Tarif : 4€ par élève

Au cours de cet atelier les apprentis carpologues apprennent à identifier graines et noyaux à partir d'une collection de référence. Leur étude et leur mise en relation avec d'autres vestiges archéologiques (poteries, instruments de mouture, silos à grains...) permettent de mieux comprendre les modes de vie des potiers d'Amphoralis et offrent une idée du paysage et du climat à l'époque antique.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.

Atelier : Apprenti céramologue / CM1, CM2

Au Musée

Durée : 1h30

Tarif : 4€ par élève

La céramologie est une spécialité de l'archéologie qui s'intéresse à l'étude des céramiques retrouvées sur un site archéologique. Les élèves découvrent le métier du céramologue et ses outils. En remontant une poterie à partir de tessons (morceaux trouvés en fouille), ils apprennent à suivre une méthode d'analyse et à formuler des hypothèses issues de l'étude des céramiques : datation, modes de consommation, cultures des sociétés anciennes, commerce et échanges.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.

Atelier-visite : Fresque / CM1, CM2

Au Musée

Durée : 1h30

Tarif : 4€ par élève

Les élèves découvrent la technique de la fresque réalisée par les artisans à l'époque romaine. Puis, ils se mettent à l'œuvre à l'aide d'une technique simplifiée : enduit sur bois, pochoir, peinture. Au cours de l'atelier, un passage dans les collections permet d'observer les différents décors représentés sur les fresques qui ornaient les murs des *domus* retrouvées sur le site archéologique du Clos de la Lombarde à Narbonne. Les élèves repartent avec leur création.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.



Atelier-visite : Fresque



LES COLLÉGIENS

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES	59
LES VISITES EN AUTONOMIE	60
Les vestiges de la cité de Narbo Martius	60
Parcours découverte d'Amphoralis	61
Exploration des galeries souterraines	61
LES VISITES ACCOMPAGNÉES	62
Visite découverte à Narbo Via	62
Visite découverte à Amphoralis	62
Les petits explorateurs de l'Horreum	63
Visite coulisses	64
Narbonne antique au fil du temps et des peuples	65
Sur les traces du théâtre disparu de Narbo Martius	65
Sur les traces des découvreurs de Narbonne antique	67
Visite-débat : Où sont les femmes... romaines ? NOUVEAU	67
LES ATELIERS ET ATELIERS-VISITES	68
Atelier-visite : Archéologie des monnaies	68
Atelier-visite : Mosaïque antique	68
Atelier-visite : Jeux antiques	69
Atelier : Apprenti céramologue	70
Atelier : Lampe à huile	71
Atelier-visite : Jardinier en herbe	71
Atelier : Archéozoologie	72
Atelier : Archéologie des graines	72
Atelier : Fouille archéo	73

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- S'orienter dans le temps et dans l'espace à l'aide de repères culturels et chronologiques : comprendre l'organisation d'une cité gallo-romaine et le mode de vie de ses habitants, comparer les modes de vie à différentes époques, découvrant l'organisation d'une fabrique de poteries gallo-romaines, identifier les routes du commerce dans l'empire romain.
- Construire un récit historique, identifier les différentes évolutions de la cité de *Narbo Martius*.
- Comprendre les enjeux autour de l'environnement.
- Observer différents types d'objets archéologiques, comprendre leur fonction et leur contexte de fabrication, découvrir des métiers de l'archéologie.
- Réaliser des créations plastiques, des objets et développer ses facultés manuelles, explorer le processus de fabrication de matières et de supports.
- Découvrir un établissement culturel, ses missions et ses métiers, sensibiliser au patrimoine et à sa conservation.
- Suivre une démarche scientifique et s'approprier des outils.
- Développer l'écoute et l'expression orale en apprenant à argumenter et à formuler des hypothèses.
- Travailler en équipe.
- Savoir se comporter en visiteur respectueux dans le musée.

LES VISITES EN AUTONOMIE

Les vestiges de la cité de *Narbo Martius* / 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

📍 Au Musée

⌚ Durée : 1h30

💰 Tarif : Gratuit

Les élèves sont invités à remonter le temps et à partir à la découverte de l'histoire de *Narbo Martius* pour comprendre comment ses habitants y vivaient. Des dispositifs d'aide à la visite sont téléchargeables gratuitement en ligne (questionnaires élèves, fiches pédagogiques à destination des enseignants). Conçus par niveau, ils permettent de parcourir les différents espaces du Musée et d'accompagner les élèves dans leur rencontre avec les œuvres et fragments archéologiques.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices

À prévoir : Aucune impression ne sera fournie. La réservation est obligatoire.

NOUVEAUTÉ ÉPIGRAPHIE !

Pour faire parler les inscriptions gravées dans les pierres de Narbo Via et la pratique de la gladiature, les élèves se prêtent au jeu action/vérité. Pour l'utiliser gratuitement, l'enseignant peut le notifier lors de sa réservation et le jeu sera mis à disposition à l'accueil du Musée. Cet outil a été mis en œuvre par les collégiens latinistes du collège de Cadours dans le cadre d'un projet en collaboration avec l'équipe médiation de Narbo Via.

Vous pouvez aussi utiliser le générateur de traductions latines en scannant les vestiges archéologiques du parcours et visionner la vidéo « Épigraphie, mode d'emploi », sur l'application de visite gratuite GEED de Narbo Via. Pour visionner la vidéo en classe, consultez le lien suivant sur notre chaîne YouTube : <https://www.youtube.com/watch?v=O-Epe-bEymg>

Le latin n'aura plus de secrets pour vous !

Parcours découverte d'Amphoralis / 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

📍 À Amphoralis

⌚ Durée : 1h30

💰 Tarif : Gratuit

Munis de leurs fiches de visite, les élèves parcourent le musée et le parc d'Amphoralis pour comprendre ce site artisanal antique. Ils découvrent l'organisation du village des potiers et le travail de l'argile. Les collégien·ne·s suivent le parcours d'une amphore vinaire, de sa fabrication à son exportation par le port de Narbonne.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices.

À prévoir : les enseignant·e·s téléchargent sur le site les fiches de visite et un dossier pédagogique. Aucune impression ne sera fournie. La réservation est obligatoire.

Exploration des galeries souterraines / 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

📍 À l'Horreum

⌚ Durée : 1h

💰 Tarif : Gratuit

La visite des galeries souterraines de l'Horreum permet aux élèves d'explorer l'un des seuls vestiges romains encore existant à Narbonne dont la recherche n'a pas encore découvert tous les secrets. Lors de la déambulation dans ces galeries qui constituent les fondations d'un bâtiment identifié par les archéologues comme un entrepôt ou un marché, les élèves découvrent les méthodes de construction romaine comme la voûte en berceau, les *opus*, des graffitis qui témoignent de l'histoire du lieu et bien plus encore.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices.

À prévoir : les enseignant·e·s téléchargent sur le site le dossier pédagogique. Aucune impression ne sera fournie. La réservation est obligatoire.

LES VISITES ACCOMPAGNÉES

Visite découverte à Narbo Via / 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

📍 Au Musée

🕒 Durée : 1h15

💰 Tarif : 2€ par élève

La visite découverte du Musée est une initiation à la visite d'un établissement culturel accompagné d'un guide. Il permet de comprendre comment par des choix muséographiques, une exposition raconte l'histoire d'une civilisation disparue. Rythmée par la découverte d'objets majeurs du musée, cette déambulation retrace l'histoire antique de *Narbo Martius*, capitale de la province Narbonnaise.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Visite découverte à Amphoralis / 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

📍 À Amphoralis

🕒 Durée : 1h15

💰 Tarif : 2€ par élève

Les élèves partent à la découverte du village des potiers gallo-romains d'Amphoralis où il y a 2000 ans, des céramiques étaient produites en très grande quantité. Ils sont invités à percer les secrets de fabrication de la fameuse amphore Gauloise 4, à appréhender la vie quotidienne des potiers et à suivre l'exportation des cargaisons dans tout l'empire romain. Dans le parc environnant, les élèves pourront imaginer le village des potiers tel qu'il pouvait être 2 000 ans plus tôt, grâce à la restitution de fours et d'un habitat puis mettront leurs sens en éveil dans le jardin antique et dans l'arboretum.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Les petits explorateurs de l'Horreum / 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

📍 À l'Horreum

🕒 Durée : 1h15

💰 Tarif : 2€ par élève

À travers une enquête dans l'Horreum, les élèves se mettent dans la peau d'un-e explorateur-trice et cherchent à comprendre ce qu'était ce lieu unique dans le monde romain.

La visite se déroule en deux temps : dans les espaces d'interprétation avec un-e médiateur-trice et dans les galeries en autonomie.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Illustration des galeries de l'Horreum



Visite coulisses

/ 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

📍 Au Musée

🕒 Durée : 1h15

💰 Tarif : 2€ par élève

Durant ces visites coulisses, les élèves découvrent les différents espaces du musée : l'exposition permanente ouverte au public mais également les coulisses du musée (réserves, atelier de restauration, etc.).

6^e : Rythmée par un jeu d'association, cette visite aborde l'ensemble des actions à mener pour conserver et exposer une collection, tout en permettant la découverte de différents métiers du patrimoine.

5^e, 4^e, 3^e : Lors d'une visite-enquête, les élèves partent à la recherche d'un objet en retraçant son parcours, de son entrée au musée jusqu'à son exposition.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Narbonne antique au fil du temps et des peuples

/ 6^e

📍 Au Musée

🕒 Durée : 1h15

💰 Tarif : 2€ par élève

Au fil du parcours muséographique, la visite met en perspective la naissance et l'évolution de la ville abordant le peuplement du territoire et ses liens commerciaux avant et pendant la longue histoire gallo-romaine. L'emplacement stratégique de la ville est évoqué en relation avec le paysage, les ressources naturelles du territoire et l'aménagement d'un système portuaire. La visite s'articule avec la construction d'une frise collective qui permet de fixer les grands moments de l'évolution urbaine de la cité.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Sur les traces du théâtre disparu de Narbo Martius

/ 6^e, 5^e

📍 Au Musée

🕒 Durée : 1h15

💰 Tarif : 2€ par élève

À travers une enquête dans les collections du Musée, les élèves partent sur les traces du théâtre disparu de *Narbo Martius*. Ils sont amenés à découvrir son architecture et ses décors, le placement des spectateurs, la divinité liée au théâtre, les acteurs, leurs masques et les différents types de représentations théâtrales.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.



Visite coulisses dans les réserves du Musée



Sur les traces des découvreurs de Narbonne antique **/ 5^e, 4^e, 3^e**

 Au Musée

 Durée : 1h15

 Tarif : 2€ par élève

Cette visite retrace l'histoire des découvreurs du patrimoine antique de Narbonne. Depuis l'amoureux des arts François I^{er} jusqu'aux archéologues en passant par les antiquaires du XVIII^{ème} siècle, les connaisseurs de l'histoire antique de Narbonne pilotent votre exploration. Vous parcourez avec eux les ruines de la grande capitale de la Narbonnaise grâce à une mise en relation des collections du musée avec des dessins des antiquaires (terme, qui à l'origine, désigne ceux qui étudient l'Antiquité), mais aussi des photographies anciennes et des relevés archéologiques. Le long cheminement de la connaissance s'ouvre à vous !

Capacité d'accueil : :1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

NOUVEAU

Visite-débat : Où sont les femmes... romaines ? **/ 5^e, 4^e, 3^e**

 Au Musée

 Durée : 1h15

 Tarif : 2€ par élève

Matrones, esclaves, impératrices ou déesses, les élèves partent à la recherche des femmes représentées sur les objets du musée. Quels étaient leurs droits, leur place dans l'espace public, dans le monde du travail et à quoi ressemblait leur vie quotidienne ? Autant de questions qui incitent à réfléchir sur la place de la femme dans notre société actuelle. Suite à la visite, un débat mouvant est proposé aux collégien-ne-s pour échanger leurs arguments sur cette thématique.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

LES ATELIERS ET ATELIERS-VISITES

Atelier-visite : Archéologie des monnaies / 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

📍 Au Musée

⌚ Durée : 1h30

💰 Tarif : 4€ par élève

Dans le Musée, les élèves découvrent les différents aspects de la monnaie à l'époque antique et la place commerciale qu'était *Narbo Martius* aux premiers siècles de notre ère. Après avoir pris connaissance de la richesse des informations qu'offrent les monnaies, la visite se poursuit en atelier. Les élèves se mettent alors dans la peau d'un numismate, le spécialiste qui étudie les monnaies en observant les inscriptions latines et les symboles liés au monnayage.

Cette visite est particulièrement adaptée aux classes de latinistes.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Atelier-visite : Mosaïque antique / 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

📍 Au Musée

⌚ Durée : 2h

💰 Tarif : 6€ par élève

Les mosaïques du musée Narbo Via témoignent du goût des riches habitants de *Narbo Martius*. Après observation de l'une d'elles, les élèves sont initiés à la technique de réalisation de ce type de décor avant d'expérimenter l'assemblage de tesselles pour la création d'un motif. Les élèves repartent avec leur création.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Atelier-visite : Jeux antiques / 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

📍 Au Musée

⌚ Durée : 1h15

💰 Tarif : 4€ par élève

À travers une visite ludique, la classe découvre la place de l'enfant dans la société gallo-romaine. Après observation des jeux et jouets présentés en vitrine, les élèves apprennent en s'amusant, les règles des jeux antiques : marelle antique, marelle à trois ou encore *locculus Archimedi*, un puzzle casse-tête inventé par Archimède, le célèbre mathématicien grec.

Capacité d'accueil : :1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.



Atelier-visite :
Jeux antiques

Atelier : Apprenti céramologue

/ 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

📍 Au Musée

⌚ Durée : 1h30

💰 Tarif : 4€ par élève

La céramologie est une spécialité de l'archéologie qui s'intéresse à l'étude des céramiques retrouvées sur un site archéologique. Les élèves découvrent le métier du céramologue et ses outils. En remontant une poterie à partir de tessons (morceaux trouvés en fouille), ils apprennent à suivre une méthode d'analyse et à formuler des hypothèses issues de l'étude des céramiques : datation, modes de consommation, cultures des sociétés anciennes, commerce et échanges.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Atelier : Lampe à huile

/ 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

📍 Au Musée / Amphoralis

⌚ Durée : 1h30

💰 Tarif : 4€ par élève

En atelier, les élèves s'initient à la technique du moulage et découvrent les propriétés de l'argile avant d'appréhender l'origine, les décors et la fonction des lampes à huile en déambulant dans les collections du Musée. Les élèves repartent avec leur création.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Atelier-visite : Jardinier en herbe

/ 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

📍 À Amphoralis

⌚ Durée : 1h30

💰 Tarif : 4€ par élève

Les élèves découvrent grâce à une visite ludique, l'environnement du village des potiers gallo-romains d'Amphoralis et en particulier le jardin antique, élaboré d'après les textes des agronomes latins. En arpentant ses différentes zones (alimentaire, condimentaire, ornementale, médicinale et artisanale), les enfants s'initient aux techniques de jardinage, observent le développement des plantes cultivées et comprennent leurs besoins, au fil des saisons. La visite est suivie d'un atelier de semis que les enfants emportent en classe.

Capacité d'accueil : 1/2 classe avec accompagnateur-trice, sur réservation obligatoire.



Céramiques communes

Atelier : Archéozoologie / 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

À Amphoralis

Durée : 1h30

Tarif : 4€ par élève

Les élèves explorent les différentes techniques pour reconnaître les ossements d'animaux découverts en contexte archéologique, les trier et les classer, tel un archéozoologue. Ils pourront alors se plonger dans le quotidien des habitants de *Narbo Martius* et du village des potiers en déduisant les multiples usages et provenance de ces ossements (alimentation, artisanat, animaux d'élevage / sauvages...).

Capacité d'accueil : : 1/2 classe avec accompagnateur-trice, sur réservation obligatoire.

Atelier : Archéologie des graines / 6^e, 5^e, 4^e, 3^e

À Amphoralis

Durée : 1h30

Tarif : 4€ par élève

Au cours de cet atelier les apprentis carpologues apprennent à identifier graines et noyaux à partir d'une collection de référence. Leur étude et leur mise en relation avec d'autres vestiges archéologiques (poteries, meules, silos à grains...) permettent de mieux comprendre les modes de vie des potiers d'Amphoralis et offrent une idée du paysage et du climat à l'époque antique romaine.

Capacité d'accueil : : 1/2 classe avec accompagnateur-trice, sur réservation obligatoire.

Atelier : Fouille archéo / 6^e

À Amphoralis

Durée : 1h30

Tarif : 4€ par élève

Munis d'une pelle et d'une truelle, les élèves se glissent dans la peau d'un-e archéologue pour comprendre le parcours d'un objet de la fouille au musée et identifier les différentes spécialités de l'archéologie. Après la fouille d'une maison de potiers, l'enquête archéologique se poursuit, pour comprendre l'organisation de la maison et le quotidien des potiers gallo-romains.

Capacité d'accueil : : 1/2 classe avec accompagnateur-trice, sur réservation obligatoire.



LES LYCÉENS

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES	75
LES VISITES EN AUTONOMIE	76
Les vestiges de la cité de Narbo Martius	76
Parcours découverte d'Amphoralis	77
Exploration des galeries souterraines	77
LES VISITES ACCOMPAGNÉES	78
Visite découverte à Narbo Via	78
Visite découverte à Amphoralis	78
Visite découverte à l'Horreum	79
Visite-débat : Poil et Pouvoir	80
Visite coulisses	81
Visite-débat : Où sont les femmes... romaines ? NOUVEAU	81
LES ATELIERS ET ATELIERS-VISITES	82
Atelier-visite : Jeux antiques	82
Atelier : Apprenti céramologue	82
Atelier-visite : Archéologie des monnaies	84
Atelier-visite : Mosaïque antique	85
Atelier : Lampe à huile	85



Détail d'une fresque murale du Clos de la Lombarde

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- S'orienter dans le temps et dans l'espace à l'aide de repères culturels et chronologiques : découvrir l'organisation d'une cité gallo-romaine et le mode de vie de ses habitants, saisir l'importance et le rôle de *Narbo Martius* dans l'empire romain, comprendre les héritages culturels et religieux que cette période nous a légué.
- Identifier les traces archéologiques comme sources de connaissance du passé, découvrir des métiers de l'archéologie, observer différents types d'objets archéologiques, comprendre leur fonction et leur contexte de fabrication.
- Réaliser des créations plastiques, des objets et développer ses facultés manuelles, explorer le processus de fabrication de matières et de supports.
- Se familiariser avec les lieux patrimoniaux et se confronter à des sources archéologiques ; être sensibilisé au patrimoine et à sa conservation, découvrir un établissement culturel, ses missions et ses métiers ; suivre une démarche scientifique et s'approprier des outils ainsi que des notions archéologiques et historiques.
- Comprendre les enjeux du développement durable pour agir en citoyen responsable.
- Développer une réflexion sur des thématiques de société encore d'actualité, s'initier au débat.
- Développer l'écoute et l'expression orale en apprenant à argumenter et à formuler des hypothèses.
- Travailler en équipe.
- Savoir se comporter en visiteur respectueux dans le musée.

LES VISITES EN AUTONOMIE

Les vestiges de la cité de *Narbo Martius* / 2nd, 1^{ère}, Term

📍 Au Musée

⌚ Durée : 1h30

🎟 Tarif : Gratuit

Les étudiant·e·s sont invités à remonter le temps et à partir à la découverte de l'histoire de *Narbo Martius* pour comprendre comment ses habitants y vivaient. Des dossiers pédagogiques téléchargeables gratuitement en ligne, permettent de parcourir les différents espaces du Musée et d'accompagner les élèves dans leur rencontre avec les œuvres et fragments archéologiques.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.

À prévoir : les enseignant·e·s téléchargent un dossier pédagogique. Aucune impression ne sera fournie.

NOUVEAUTÉ ÉPIGRAPHIE !

Narbo Via propose un générateur de traductions latines en scannant les inscriptions gravées du parcours et la vidéo « Épigraphie, mode d'emploi » sur l'application de visite gratuite GEED. Le latin n'aura plus de secrets pour vous !



Parcours découverte d'Amphoralis / 2nd, 1^{ère}, Term

📍 À Amphoralis

⌚ Durée : 1h30

🎟 Tarif : Gratuit

Les étudiant·e·s parcourent le musée et le parc d'Amphoralis en autonomie pour comprendre ce site artisanal antique. Ils découvrent l'organisation du village des potiers et le travail de l'argile. Ils suivent le parcours d'une amphore vinaire, de sa fabrication à son exportation par les ports de Narbonne.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.

À prévoir : les enseignant·e·s téléchargent sur le site les dossiers pédagogiques. Aucune impression ne sera fournie. La réservation est obligatoire.

Exploration des galeries souterraines / 2nd, 1^{ère}, Term

📍 À l'Horreum

⌚ Durée : 1h

🎟 Tarif : Gratuit

La visite des galeries souterraines de l'Horreum permet aux étudiant·e·s d'explorer l'un des seuls vestiges romains encore existant à Narbonne dont la recherche n'a pas encore découvert tous les secrets. Lors de la déambulation dans ces galeries qui constituent les fondations d'un bâtiment identifié par les archéologues comme un entrepôt ou un marché, les élèves découvrent les méthodes de construction romaine comme la voûte en berceau, les *opus*, des graffitis qui témoignent de l'histoire du lieu et bien plus encore.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.

À prévoir : les enseignant·e·s téléchargent sur le site le dossier pédagogique. Aucune impression ne sera fournie. La réservation est obligatoire.

LES VISITES ACCOMPAGNÉES

Visite découverte à Narbo Via / 2nd, 1^{ère}, Term

📍 Au Musée

⌚ Durée : 1h30

💰 Tarif : 2€ par élève

De l'architecture du bâtiment à la muséographie, ce parcours est rythmé par la découverte des éléments majeurs du Musée, tant au sein des collections qu'en étudiant le geste architecturale signé de Norman Foster et son équipe. Découvrir ce patrimoine permet à la fois de comprendre ce qu'est un musée et quel est son rôle dans la société.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.

Visite découverte à Amphoralis / 2nd, 1^{ère}, Term

📍 À Amphoralis

⌚ Durée : 1h30

💰 Tarif : 2€ par élève

Accompagnés d'un·e guide, les étudiant·e·s découvrent l'histoire de ce site de production de poteries gallo-romaines. Ils abordent le contexte historique et géographique d'implantation de l'atelier, la dynamique commerciale de *Narbo Martius* puis la fabrication et la cuisson des amphores vinaires Gauloise 4 et des matériaux de construction. La visite permet également d'aborder l'organisation du village des potiers et son environnement. Le parcours se poursuit en extérieur où les expérimentations archéologiques ont permis la restitution de fours, d'un habitat et d'un jardin gallo-romain.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.

Visite découverte à l'Horreum / 2nd, 1^{ère}, Term

📍 À l'Horreum

⌚ Durée : 1h30

💰 Tarif : 2€ par élève

Accompagnés d'un·e guide, les étudiant·e·s parcourent les galeries souterraines d'un probable ancien marché romain. La visite permet d'aborder à la fois la vie commerciale et foisonnante de Narbonne à l'époque romaine ainsi que son rôle de place commerciale dans l'empire mais également de s'interroger sur l'architecture du monument en élévation à partir de la visite de ses fondations.

Capacité d'accueil : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.



Galeries de l'Horreum

Visite-débat : Poil et Pouvoir / 2nd, 1^{ère}, Term

 Au Musée

 Durée : 1h15

 Tarif : 2€ par élève

Dans les collections, les étudiant·e·s sont invités à se questionner sur les témoins de nos origines animales : les poils, qui au fil de l'histoire, représentent bien plus que les questions d'esthétiques ou de cosmétique que nous connaissons aujourd'hui. À travers la découverte de représentations de dieux et de héros de la mythologie, la question des poils et du pouvoir incite au débat. En atelier, un débat mouvant est proposé aux lycéen·ne·s pour échanger leurs arguments sur ces thématiques qui questionnent encore notre société aujourd'hui.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.

Visite coulisses / 2nd, 1^{ère}, Term

 Au Musée

 Durée : 1h15

 Tarif : 2€ par élève

Durant ces visites coulisses, les étudiant·e·s découvrent les différents espaces du musée : l'exposition permanente ouverte au public mais également les coulisses du musée (réserves, atelier de restauration, etc.).

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.

NOUVEAU

Visite-débat : Où sont les femmes... romaines ? / 2nd, 1^{ère}, Term

 Au Musée

 Durée : 1h15

 Tarif : 2€ par élève

Matrones, esclaves, impératrices ou déesses, les élèves partent à la recherche des femmes représentées sur les objets du musée. Quels étaient leurs droits, leur place dans l'espace public, dans le monde du travail et à quoi ressemblait leur vie quotidienne ? Autant de questions qui incitent à réfléchir sur la place de la femme dans notre société actuelle. Suite à la visite, un débat mouvant est proposé aux lycéen·ne·s pour échanger leurs arguments sur cette thématique.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.



LES ATELIERS ET ATELIERS-VISITES

Atelier-visite : Jeux antiques / 2nd, 1^{ère}, Term

📍 Au Musée

⌚ Durée : 1h15

💰 Tarif : 4€ par élève

À travers une visite ludique, la classe découvre la place de l'enfant dans la société gallo-romaine. Après observation des jeux et jouets présentés en vitrine, les élèves apprennent en s'amusant, les règles des jeux antiques : marelle antique, marelle à trois ou encore *locculus Archimedi*, un puzzle casse-tête inventé par Archimède, le célèbre mathématicien grec.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.

Atelier : Apprenti céramologue / 2nd, 1^{ère}, Term

📍 Au Musée

⌚ Durée : 1h30

💰 Tarif : 4€ par élève

La céramologie est une spécialité de l'archéologie qui s'intéresse à l'étude des céramiques retrouvées sur un site archéologique. Les élèves découvrent le métier du céramologue et ses outils. En remontant une poterie à partir de tessons (morceaux trouvés en fouille), ils apprennent à suivre une méthode d'analyse et à formuler des hypothèses issues de l'étude des céramiques : datation, modes de consommation, cultures des sociétés anciennes, commerce et échanges.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs-trices, sur réservation obligatoire.



Atelier-visite : Archéologie des monnaies / 2nd, 1^{ère}, Term

 Au Musée

 Durée : 1h30

 Tarif : 4€ par élève

Dans le Musée, les étudiant·e·s découvrent les différents aspects de la monnaie à l'époque antique et la place commerciale qu'était *Narbo Martius* aux premiers siècles de notre ère. Après avoir pris connaissance de la richesse des informations qu'offrent les monnaies, la visite se poursuit en atelier. Les étudiant·e·s se mettent alors dans la peau d'un numismate, le spécialiste qui étudie les monnaies en observant les inscriptions latines et les symboles liés au monnayage.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.



Monnaies gauloises

Atelier-visite : Mosaïque antique / 2nd, 1^{ère}, Term

 Au Musée

 Durée : 2h

 Tarif : 6€ par élève

Les mosaïques du musée Narbo Via témoignent du goût des riches habitants de *Narbo Martius*. Après observation de l'une d'elles, les élèves sont initiés à la technique de réalisation de ce type de décor avant d'expérimenter l'assemblage de tesselles pour la création d'un motif. Les étudiant·e·s repartent avec leur création.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.

Atelier : Lampe à huile / 2nd, 1^{ère}, Term

 Au Musée / À Amphoralis

 Durée : 1h30

 Tarif : 4€ par élève

En atelier, les étudiant·e·s s'initient à la technique du moulage et découvrent les propriétés de l'argile avant d'appréhender l'origine, les décors et la fonction des lampes à huile en déambulant dans les collections du Musée. Les étudiant·e·s repartent avec leur création.

Capacité d'accueil : : 1 classe avec 2 accompagnateurs·trices, sur réservation obligatoire.

INFORMATIONS PRATIQUES

Conditions d'accueil

Les groupes sont accueillis sur réservation obligatoire, pour une visite en autonomie ou une proposition de médiation accompagnée proposée par l'équipe Narbo Via.

Renseignements et réservations

Réservations

Il est conseillé de réserver au plus tard un mois avant votre visite.

Vous devrez au préalable renseigner une fiche de réservation à télécharger sur notre site Internet narbovia.fr ou sur simple demande auprès de notre service réservation (par mail à reservation@narbovia.fr ou par téléphone au 04 68 90 28 98)

Service médiation

Olivia Nebout, enseignante missionnée
olivia.nebout@narbovia.fr

Laurie Martres, médiatrice culturelle chargée des projets éducatifs et jeune public
laurie.martres@narbovia.fr – 04 68 90 28 96

Repas

Possibilité de pique-niquer dans les jardins du musée Narbo Via. Des tables de pique-nique sont installées sur les pelouses du Musée.

Les sites de l'Horreum et d'Amphoralis sont fermés pendant la pause méridienne. À Amphoralis, il est possible de pique-niquer en bordure du canal (à 100 mètres du site) ou sur le parking du site où des tables de pique-nique sont installées.

Horaires d'ouverture

Le Musée, l'Horreum et Amphoralis sont fermés les lundis, ainsi que les 1^{er} janvier, 1^{er} mai et 25 décembre.

Le Musée

Du 1^{er} octobre au 30 avril :
du mardi au dimanche de 10h à 18h,

Du 2 mai au 30 septembre :
du mardi au dimanche de 10h à 19h,

Accueil des groupes possible à partir de 9h30 (sur réservation uniquement
- sauf juillet/août)

Horreum

Du 2 mai au 30 septembre :
du mardi au dimanche de 10h à 12h30 et de 14h à 18h.

Du 1^{er} octobre au 30 avril :
du mardi au dimanche de 10h à 12h et de 14h à 17h

Accueil des groupes possible à partir de 9h30 (sur réservation uniquement
- sauf juillet/août)

Amphoralis

Du 2 mai au 30 septembre :
du mardi au dimanche de 10h à 12h30 et de 14h à 18h.

Du 1^{er} octobre au 30 avril :
du mardi au samedi, et le premier dimanche de chaque mois, de 10h à 12h et de 14h à 17h.

Accueil des groupes possible à partir de 9h30 (sur réservation uniquement
- sauf juillet/août)

Fermeture du 15 novembre à début février (sauf visites des groupes sur réservation).

Tarifs

Visite en autonomie : gratuit

Visite commentée : 2€ / élève

Atelier ou atelier visite : en fonction des ateliers 4€ ou 6€/élève

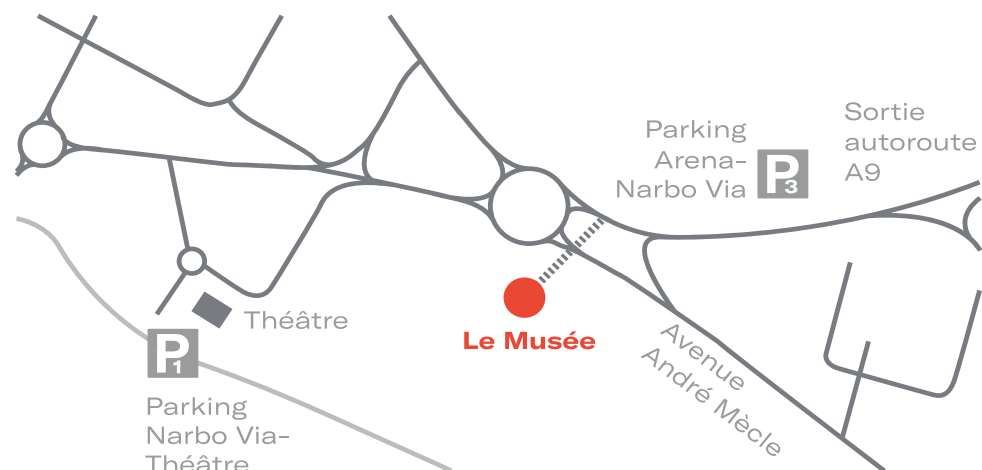
Chauffeurs de car et accompagnateurs des groupes scolaires gratuits, dans la limite d'1 pour 8 élèves (maternelles) et dans la limite de 4 par classe (Escape Game à l'Horreum uniquement).

ACCÈS

Le Musée

Un dépose-bus est aménagé à l'entrée du musée Narbo Via avenue André Mècle. Les bus peuvent ensuite se garer sur le parking du Théâtre et Narbo Via (P1).

Adresse :
2 avenue André Mècle, Narbonne



L'Horreum

Arrêt de bus Palais du Travail sur le boulevard Frédéric Mistral, emprunter le passage piéton Rossel qui monte jusqu'à la Poudrière, traverser les jardins de la Poudrière jusqu'à la MJC, prendre à gauche la rue Rouget de Lisle.

Adresse :
7 rue Rouget de Lisle, Narbonne



🍷 Amphoralis

En arrivant de Narbonne, il est conseillé de prendre la D418 en direction d'Ouveillan sur 1 km puis de tourner à gauche au chemin de la Picoutine avant de rejoindre la route d'accès au site. Le parking est équipé de places de stationnement pour les bus.

Adresse :

Allée des potiers, Sallèles-d'Aude



Suivez-nous...

Rendez-vous dans l'espace pédagogique du site Internet narbovia.fr

📘 NarboViaOfficiel

📷 narboviaofficiel

🐦 Narbovia_fr

📺 Narbo Via



Entrée du musée Narbo Via

Crédits photographies :
A.Späni © Narbo Via ;
O.Tankéré © Narbo Via ;
L.Martres © Narbo Via ;
C.Lebreton © Narbo Via ;
M.Badia © Narbo Via

Conception graphique: cl design, mise à jour par Laurie Martres et Jade Meunier



narbovia.fr